


PAINTSHOP PRO X7 - OUTIL SUPPRESSION DES RAYURES

Microsann'

version 1

SUJET TRAITÉ

Ce document s'appuie en partie sur l'aide en ligne de Corel PaintShop Pro X7.

L'outil de « **suppression des rayures** »  permet de supprimer les rayures, les fissures et autres imperfections linéaires. On peut utiliser cet outil pour englober la zone de défaut et la remplir avec la couleur située autour de cette zone. Cet outil offre les meilleurs résultats avec des rayures situées sur des arrière-plans relativement réguliers.

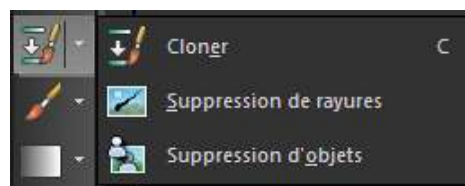
PROCÉDURE POUR SUPPRIMER UNE RAYURE :

1. Espace de travail

Cliquer sur l'onglet : **ÉDITION**, ouvrir le menu **Affichage** et cocher **Règles et Repères** (lignes verticales ou horizontales) dans le sous-menu **Barres d'outils**, cocher les menus : **Standard**, **État**, et **Outils**. dans le sous-menu **Palettes**, cocher le menu : **Options d'outils**.

2. Ouvrir l'image à corriger



3. Dans la barre d'outils, choisir l'outil « **Suppression des rayures** »



4. La palette d'options d'outils s'affiche :



a. Choisir la forme de l'outil :

- Bord carré  pour corriger les rayures perpendiculaires aux bords de l'objet.
- Bord biseauté  pour corriger les rayures formant un angle avec les bords de l'objet.

b. Choisir la largeur /profondeur de l'outil (3 ou 4 pixels plus large que la rayure)

- Placer le pointeur à l'une des extrémités de la rayure, maintenir enfoncé le bouton gauche de la souris puis faire glisser sur la rayure pour définir une zone de sélection, placer le cadre de manière à ce que ses bords entourent la rayure, mais ne la touchent pas.
- Lorsque le rectangle entoure correctement la rayure, relâcher le bouton de la souris. La zone de sélection définie est remplacée par les pixels environnants. La rayure est ainsi supprimée.
- Si l'on n'est pas satisfait du résultat, cliquer sur Annuler afin d'annuler la suppression de la rayure, puis sélectionner à nouveau la rayure, en variant la largeur de l'outil.

Image avec rayure	Image avec zone de sélection avant relachement de la souris	Image après relachement de la souris
		