

## SUJET TRAITÉ

Ce document s'appuie en partie sur l'aide en ligne de Corel PaintShop Pro X7.

Ces outils permettent de sélectionner, transformer (faire pivoter ou redimensionner), déplacer :

- Une image entière (calque raster)
- Des objets vectoriels contenus dans une image (calque vectoriel)

L'outil Sélection fonctionne uniquement sur les images en niveaux de gris ou avec 16 millions de couleurs

### Espace de travail

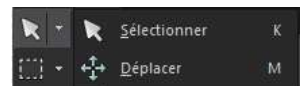
Cliquer sur l'onglet : **ÉDITION**, ouvrir le menu **Affichage** et cocher **Règles et Repères** (lignes verticales ou horizontales)

Dans le sous-menu **Barres d'outils**, cocher les menus : **Standard**, **État**, et **Outils**.

Dans le sous-menu **Palettes**, cocher le menu : **Options d'outils**.

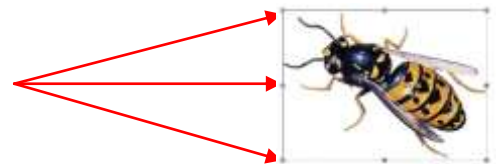
### COMMENT TRANSFORMER UNE IMAGE :

1. **Ouvrir l'image**
2. Dans les outils :



3. choisir l'outil **Sélection** 


**L'image s'entoure de poignées de redimensionnement**





4. La palette **d'options d'outils** s'affiche :



5. Différentes fonctions de la palette :

- a.  le bouton **Réinitialiser** rend au rectangle de déformation sa forme d'origine, mais conserve toutes les déformations actuelles
- b. **Mode** :  
Utiliser le mode par défaut **Échelle**.  
Le mode **Étirer-rétrécir** permet d'étirer ou de rétrécir une image sans utiliser la touche **Maj**.  
Le mode **Perspective** permet de modifier la perspective sans utiliser la touche **Ctrl**



- c.  bouton centrer le pivot (après modifications des coordonnées X et Y du point de pivot)
- d. **Pivotement H et V** : pour définir les coordonnées X et Y du point de pivot.  
Faire pivoter une image consiste à la faire tourner autour d'un point de pivot.
- e. **Échelle horizontale (%)** pour redimensionner l'image horizontalement.
- f. **Échelle verticale (%)** pour redimensionner l'image verticalement.
- g. **Perspective horizontale et verticale** pour corriger la perspective.  
  
Utiliser plutôt l'outil perspective 
- h. **Étirement - rétrécissement** pour incliner l'image verticalement ou horizontalement  
Pour étirer ou rétrécir vers la droite, taper des valeurs positives. Pour étirer ou rétrécir vers la gauche, taper des valeurs négatives.
- i. **Angle** : définir l'angle de rotation autour du point de pivot. L'image pivote dans le sens horaire de 0 à 360 °

6. **Différentes possibilités de transformation :**

- a. Redimensionner en gardant les proportions et centrage au milieu de l'image:

Image d'origine (outil sélection)	Cliquer sur une poignée d'angle et la faire glisser	Déplacer et centrer l'abeille réduite	Image modifiée (vue outil main)
			

# PAINTSHOP PRO X7 - OUTIL SÉLECTIONNER ET DÉPLACER


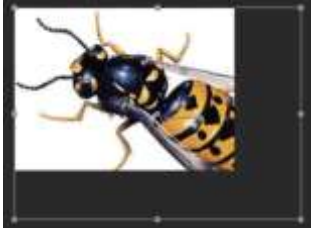

Microsann'

version 1

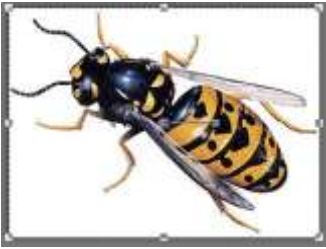


b. Redimensionner en changeant les proportions et centrage au milieu de l'image:

Image d'origine (outil sélection)	Cliquer sur une poignée latérale et la faire glisser	Déplacer et centrer l'abeille aplatie	Image modifiée
			

c. Ne prendre qu'une partie tout en conservant les proportions actuelles :

Image d'origine (outil sélection)	échelles H et V à 130%	Image modifiée
		



d. Ne prendre qu'une partie en changeant les proportions actuelles :

Image d'origine (outil sélection)	échelles H = 100% V = 150%	Image modifiée (vue outil main)
		

e. Changer le point de pivotement:

Image d'origine (outil sélection)	Position du point pivotement	Image modifiée
Pivotement horiz. : 150,00 Pivotement vert. : 110,50	Pivotement horiz. : 150,00 Pivotement vert. : 110,50	Pivotement horiz. : 95,00 Pivotement vert. : 69,00 Le point est passé du centre de l'image à la jointure de la tête et du cou
		

f. **Faire pivoter l'image**

Image d'origine (outil sélection) Pivote ment horiz. : 95,00 Pivote ment vert. : 69,00	Image pivotée à l'aide de la poignée de rotation, déplacée puis calques fusionnés	Image modifiée (vue outil main)
 Poignée de rotation : 		



g. **Étirer-rétrécir l'image**  
mode **Étirer-rétrécir**

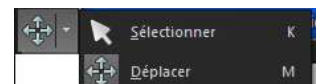
Image d'origine (outil sélection)	faire glisser une poignée latérale et recentrer.	Image modifiée
		

h. **Modifier la perspective de manière asymétrique**  
mode **Perspective**

Image d'origine (outil sélection)	faire glisser une poignée d'angle horizontalement et recentrer.	Image modifiée
		

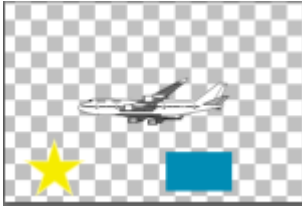
## COMMENT DEPLACER UNE IMAGE :

1. **Ouvrir l'image**
2. Dans les outils : 
3. choisir l'outil **Sélection**  le pointeur prend la forme d'une croix avec flèches
4. Cliquer-tirer un élément pour le déplacer.
  - a. **Élément vectoriel** : déplacement possible dans l'image
  - b. **Calque raster** : on peut déplacer le contenu du calque entier. Si déplacement en dehors du support, le calque n'est pas recadré.



## COMMENT MODIFIER DES OBJETS VECTORIELS :

- Ouvrir l'image vectoriel ci-dessous



Celle-ci est constituée de trois objets vectoriels : une étoile, un rectangle et un avion  
 Nous nous proposons de déplacer et modifier chaque objet contenu dans l'image.


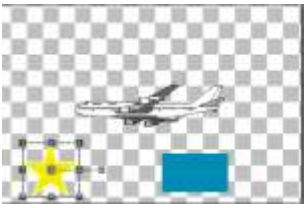


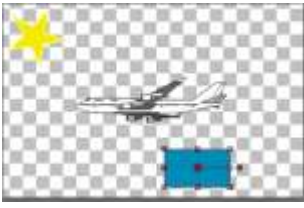




<p>Choisir l'outil , pour sélectionner l'étoile</p>	<p>Déplacer et pivoter l'étoile</p>
	
<p>Choisir l'outil , pour sélectionner le rectangle</p>	<p>Déplacer et modifier le rectangle</p>
	
<p>Choisir l'outil , pour sélectionner l'avion</p>	<p>Déplacer et pivoter l'avion</p>
	

Image après fusion des calques

