

PALETTE STYLES ET TEXTURES

Microsann'

Motifs

version 1

SUJET TRAITÉ

Ce document s'appuie en partie sur l'aide en ligne de Corel PaintShop Pro X7.

Cette fiche fait suite à « Palette Styles et Textures / Généralités »

La palette « **Styles et texture** » permet de sélectionner des couleurs, des styles et des textures pour la peinture, le dessin, le remplissage et les retouches.

Le style **motif** représente une image opaque répétée, avec des couleurs et des détails spécifiques

Attention : les **motifs** sont disponibles uniquement pour les images en niveaux de gris et pour les images de 16 millions de couleurs.

Les styles et textures de premier plan sont utilisés pour les coups de pinceau et le contour des formes.

Les styles et textures d'arrière-plan sont utilisés pour les remplissages.


Cliquer avec le bouton gauche pour peindre avec les styles et les textures de premier plan, et avec le bouton droit pour peindre avec ceux d'arrière-plan.

Nous nous proposons dans ce document, d'examiner comment acquérir à l'aide de la palette « Styles et textures », des motifs

ESPACE DE TRAVAIL

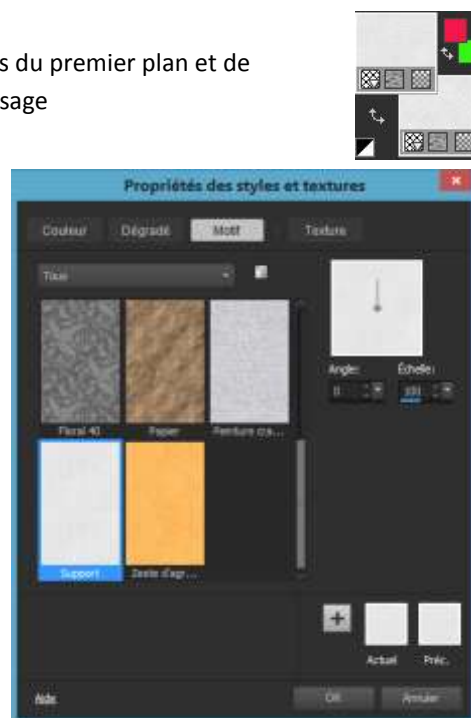
Cliquer sur l'onglet : **ÉDITION**, ouvrir le menu **Palettes** et cocher « **Styles et textures** »


POUR CHOISIR UN MOTIF DE PREMIER OU ARRIÈRE PLAN

1. Choisir le style motif  dans la liste déroulante Style de la case Propriétés du premier plan et de l'application du pinceau ou la case Propriétés de l'arrière-plan et du remplissage

2. **Choisir une texture en cliquant dans la case des « Propriétés du premier plan »** ou des « **Propriétés de l'arrière-plan** »

- a. Cliquer dans la case « **Propriétés** »
- b. La boîte de dialogue **Propriétés des styles et textures** s'affiche avec l'onglet **Motif** sélectionné
- c. Cliquer sur la liste déroulante pour visualiser les vignettes des motifs disponibles et choisir une vignette
- d. Régler les commandes de texture suivantes :
 - i. **Angle** : spécifie l'angle (ou la direction) de la texture, de 0 à 359 degrés
 - ii. **Échelle** : spécifie l'échelle (de 10 à 250) de la taille réelle de l'image. Si la valeur est faible, l'image est répétée plus fréquemment dans la texture.
Si la valeur est élevée, l'image risque d'être recadrée, de perdre des détails et de devenir floue.
- e. Lorsqu'on modifie les options, la case de couleur « **Actuel** » affiche le style obtenu.



3. Cliquer sur OK pour valider son choix.
Il est possible d'ajouter le motif ainsi ajusté aux échantillons d'une palette, en cliquant sur le bouton  une boîte de dialogue s'ouvre, donner un nom puis cliquer sur OK.