

Scrapbooking - 1

GÉNÉRALITÉS

Cet exposé décrit comment utiliser Studio-Scrap 6 pour enregistrer / ouvrir un projet ou une image.

Avec l'installation du logiciel, un dossier «**Studio-Scrap**» est créé dans le dossier «**Documents**» du PC. C'est à ce dossier que Studio-Scrap 6 se réfère pour ouvrir ou modifier un projet existant et pour enregistrer. De même un dossier «**Retouches dans Studio-Scrap**» est créé dans le dossier «**Images**» du PC. Il recevra toutes les modifications d'une image dans Studio-Scrap 6.

Un nom de fichier projet est de la forme : « *nomdudocument.scalb* »
Un nom de fichier de sauvegarde est de la forme : « *nomdudocument.scbak* »
Un nom de fichier image est de la forme : « *nomdudocument.jpg* » ou « *nomdudocument.png* » si l'on doit respecter la transparence.

L'extension **scalb** peut être lue indifféremment sur Studio-Scrap 6 ou 7
Un fichier « **.scalb** » contient la mise en page du projet, les chemins pour accéder aux différents objets de la composition : Modèles, Gabarits, Masques, Textures, Embellissements, etc. et les photos (résolution d'origine ou résolution 1000px maximum). Le chemin indique où se trouve la photo située par exemple sur une clé USB connectée à l'ordinateur. Studio-Scrap 6 peut ouvrir des projets réalisés avec d'anciennes versions:

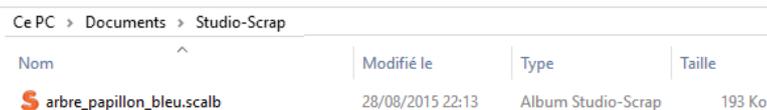
- Studio-Scrap 2 → extensions : « **.scm** », « **.scq** »
- Studio-Scrap 3 → extensions : « **.sca** »

Pour illustrer cet exposé nous avons créé un projet simple nommé « **arbre_papillon_bleu** »

LOCALISATION DU DOSSIER STUDIO-SCRAP

Dans l'ordinateur :

Dans le dossier Documents / Studio-Scrap



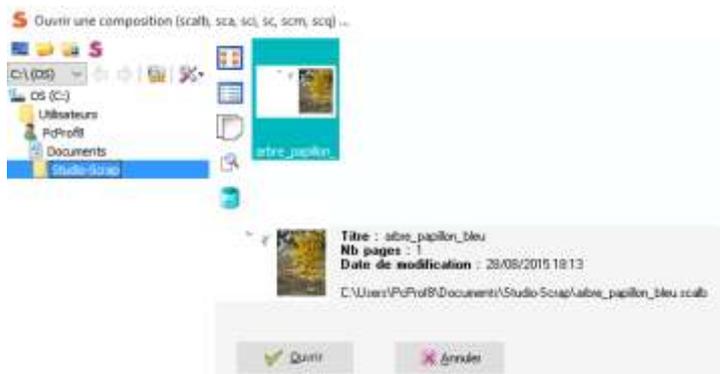
Dans le logiciel Studio-Scrap 6

(à l'ouverture d'un projet)

On trouve ci-contre

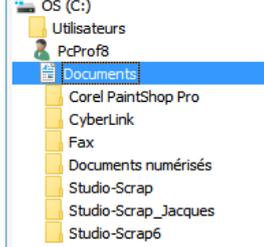
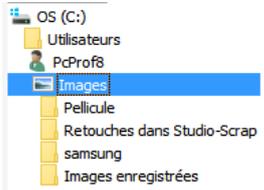
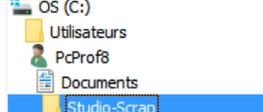
L'architecture :

- OS(C :) : disque dur principal
- Utilisateurs : dossier système « Utilisateurs »
- PcProf8 : nom de l'utilisateur
- Documents : Dossier système « Documents » ou « Mes Documents »
- **Studio-Scrap** : Dossier créé lors de l'installation de Studio-Scrap 6



Dans le volet gauche de la fenêtre :

- Une vignette de la composition
- Le titre, la date de création et le chemin du fichier « **.scalb** »

Les boutons     donnent accès aux dossiers :			
 Bureau	 Documents	 Images	 Documents Studio-Scrap
			

Scrapbooking - 1

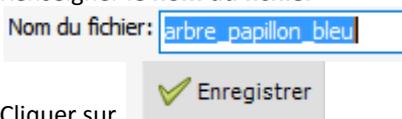
PROJET UTILISÉ

Projet simple nommé « arbre_papillon_bleu »		
Description	Liste des objets	Composition
<p>On trouve de bas en haut de la pile :</p> <ul style="list-style-type: none"> Le support « Papier » 150 mm x 100 mm Une Photo (arbre_ecole_musique.jpg) située dans le dossier « Images_pour_Scrapbooking » de la clef USB (E:\) 3 Embellissements « animal-papillon-bleu » 		

COMMENT ENREGISTRER LE PROJET LA PREMIÈRE FOIS?

- Cliquer sur
- Choisir « **Enregistrer** », puis cliquer sur « **Enregistrer sous** »
- La fenêtre « **Enregistrer sous** » s'affiche,
 - Vérifier/choisir le dossier d'enregistrement (« **Documents / Studio-Scrap** »)
 - Renseigner le **nom du fichier**
 Nom du fichier:
 - Cliquer sur
- La boîte de dialogue « **Choix du type de sauvegarde** » s'affiche.
- Choisir le type d'enregistrement, cliquer sur un des deux boutons :
 - Enregistrement rapide
 - Enregistrement pour archivage

Ce choix permettra de poursuivre un travail sur un autre ordinateur équipé de Studio-Scrap6



Essai d'enregistrement rapide avec nom de fichier « arbre_papillon_bleu »	Essai d'enregistrement d'enregistrement pour archivage avec nom de fichier « arbre_papillon_bleu_a »
<p>Après un clic sur le bouton : </p> <p>Les actions suivantes se font :</p> <ul style="list-style-type: none"> La mise en page et les chemins de tous les objets de la composition sont enregistrés. La photo située sur la clef USB à cette adresse : "E:\Images_pour_Scrapbooking\arbre_ecole_musique.jpg" (taille de 3597 ko et dimensions : 1920 x 2560px) et utilisée à 39,4% dans la composition (757 x 1010px) est redimensionnée et conservée dans un dossier caché de l'ordinateur. Un fichier arbre_papillon_bleu.scalb est enregistré dans Documents\Studio-Scrap\ . Il a une taille de 193 ko. 	<p>Après un clic sur le bouton : </p> <p>Les actions suivantes se font :</p> <ul style="list-style-type: none"> La mise en page et les chemins de tous les objets de la composition sont enregistrés. La photo située sur la clef USB à cette adresse : "E:\Images_pour_Scrapbooking\arbre_ecole_musique.jpg" (taille de 3597 ko et dimensions : 1920 x 2560px) et utilisée à 39,4% dans la composition (757 x 1010px) est conservée dans un dossier caché de l'ordinateur. Elle garde les dimensions de 757 x 1010px de la composition. Un fichier arbre_papillon_bleu_a.scalb est enregistré dans Documents\Studio-Scrap\ . Il a une taille de 532 ko Ce type d'enregistrement permet de poursuivre un travail sur un autre ordinateur équipé de Studio-Scrap6.

COMMENT ENREGISTRER LE PROJET ENSUITE?

1. La composition ouverte est : « arbre_papillon_bleu_a.scalb »
2. Cliquer sur 
3. Choisir « **Enregistrer** », puis cliquer sur « **Enregistrer** »
4. Une boîte de message informe de l'avancement de l'enregistrement.
5. Après l'enregistrement, on trouve dans le dossier « Documents/Studio-Scrap » :
 - a. Le fichier **arbre_papillon_bleu_a.scalb** modifié et réenregistré à la nouvelle date.
 - b. Le fichier **arbre_papillon_bleu_a.scbak** correspond à un backup de l'ancien fichier avant modifications (même date et taille)
Nota : si ce fichier « .scbak » est placé dans un autre dossier et qu'on change l'extension en « .scalb » on pourra l'ouvrir à l'état avant modifications.
6. **Ce nouvel enregistrement garde les caractéristiques du choix initial fait avec « Enregistrer sous » c'est à dire « rapide » ou « pour archivage ».**



Ce PC > Documents > Studio-Scrap

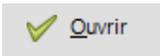
Nom	Modifié le	Type	Taille
arbre_papillon_bleu.scalb	29/08/2015 08:27	Album Studio-Scrap	205 Ko
arbre_papillon_bleu.scbak	28/08/2015 22:13	Fichier SCBAK	193 Ko
arbre_papillon_bleu_a.scalb	30/08/2015 09:40	Album Studio-Scrap	553 Ko
arbre_papillon_bleu_a.scbak	28/08/2015 22:20	Fichier SCBAK	532 Ko
Miniatures.dat	30/08/2015 09:19	Fichier DAT	11 Ko

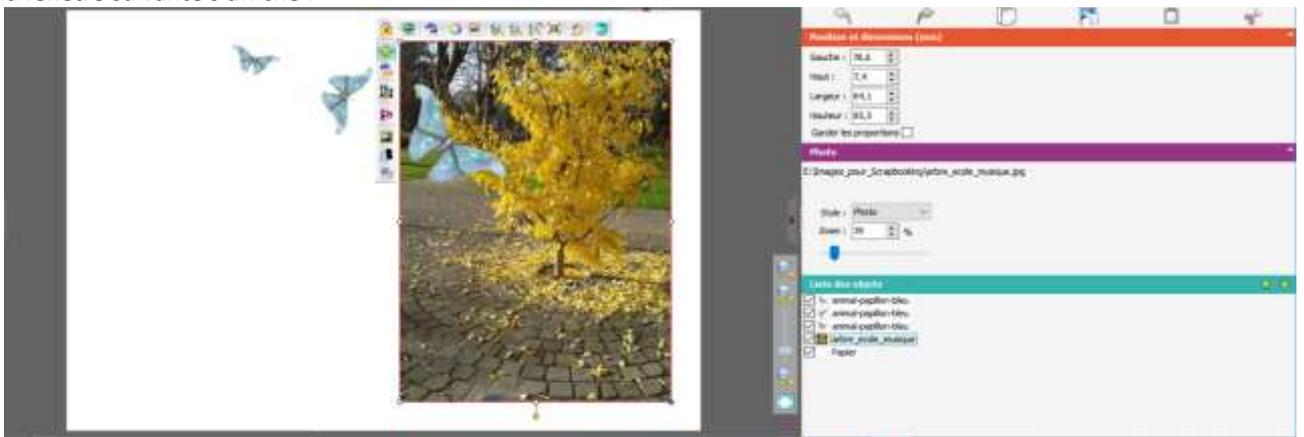
COMMENT OUVRIR UN PROJET ?

Hypothèse : le fichier à ouvrir est situé dans le dossier « Documents / Studio-Scrap » de l'ordinateur, la photo est située sur une clef USB raccordée au PC

1. Lancer Studio-Scrap 6
2. Cliquer sur  ou cliquer sur une des dernières compositions ouvertes
3. La fenêtre ci-dessous s'affiche :
 - a. La composition à ouvrir est bien dans le dossier « Documents/Studio-Scrap »
 - b. Le fichier « arbre_papillon_bleu.scalb » est sélectionné.
 - c. Garder ce choix ou sélectionner un autre fichier



- d. Cliquer sur 
4. la fenêtre suivante s'affiche :



5. Dans la « Liste des objets », on trouve une photo « arbre_ecole_musique », cliquer dessus, dans le cadre »Photo, Studio Scrap indique :
 - a. Le chemin de l'image sur la clef : E:\Images_pour_Scrapbooking\arbre_ecole_musique.jpg.
 - b. Le zoom est de 39%
Donc inférieur à 120% et par suite pas de risque de paraître pixélisée.